



SPOTLIGHT

FICHA DE INSCRIÇÃO

1. DADOS PESSOAIS

- Nome da
Academia/escola: _____
- Nome do Diretor (a) da
escola: _____
- Nome do coordenador responsável (caso
tenha): _____
- Contato de WhatsApp:

2. PROCEDIMENTO COREOGRAFIAS EXTRA CONJUNTO

Caso o bailarino (a) participe de mais de uma coreografia de conjunto deve proceder da seguinte maneira:

- A primeira coreografia não precisa ter sinalização na coluna de coreografia adicional;
- A partir da segunda coreografia extra, deve-se sinalizar com X na coluna correspondente;
- O nome do bailarino deve estar presente em toda e qualquer listagem coreográfica que o mesmo participe para conferência - independente da participação de mais de um conjunto.



3. MODALIDADES E CATEGORIA:

COREOGRAFIA 1

- NOME DA COREOGRAFIA: _____
- NOME DO COREÓGRAFO: _____
- MODALIDADE (BALLET,
JAZZ...): _____
- SUBGÊNERO(SOLO/DUO/TRIO/CONJUNTO): _____

- CATEGORIA (PRÉ-INFANTIL A
MASTER): _____
- TEMPO DA MÚSICA: _____
- BREVE RELEASE DA
OBRA:

- OBJETO CÊNICO/CENÁRIO (descrever material e
dimensões):

	NOME DOS BAILARINO (A)	DATA DE NASC.	IDADE	20%	RG	COREOGRA FIA ADICIONAL (inserir x)
1						
.						
2						
.						
3						
.						

COREOGRAFIA 2

- NOME DA COREOGRAFIA: _____
- NOME DO COREÓGRAFO: _____



- **MODALIDADE (BALLET, JAZZ...):** _____
- **SUBGÊNERO(SOLO/DUO/TRIO/CONJUNTO):** _____

- **CATEGORIA (PRÉ-INFANTIL A MASTER):** _____
- **TEMPO DA MÚSICA:** _____
- **BREVE RELEASE DA OBRA:** _____

- **OBJETO CÊNICO/CENÁRIO** (descrever material e dimensões):

	NOME DOS BAILARINO (A)	DATA DE NASC.	IDADE	RG	COREOGRAFIA ADICIONAL (inserir x)
1.					
2.					
3.					

COREOGRAFIA 3

- **NOME DA COREOGRAFIA:** _____
- **NOME DO COREÓGRAFO:** _____
- **MODALIDADE (BALLET, JAZZ...):** _____
- **SUBGÊNERO(SOLO/DUO/TRIO/CONJUNTO):** _____

- **CATEGORIA (PRÉ-INFANTIL A MASTER):** _____
- **TEMPO DA MÚSICA:** _____
- **BREVE RELEASE DA OBRA:** _____

- **OBJETO CÊNICO/CENÁRIO** (descrever material e dimensões):



	NOME DOS BAILARINO (A)	DATA DE NASC.	IDADE	RG	COREOGRAFIA ADICIONAL (inserir x)
1.					
2.					
3.					